Идеја за игра

Мојата идеја за игра е слична како Free fire но наместо во еден timeline играчите се борат во 2 различни timelines. Постојат **две верзии од истата мапа** — како две временски линии што се случуваат истовремено.  
Секоја екипа се бори во својата верзија на светот, но сè што ќе направиш во една временска линија влијае и на другата.  Ако **разнесеш ѕид** во твојата временска линија, тој ќе се уништи и во непријателската линија. Ако **притиснеш прекинувач**, врата може да се отвори во двата света. Понекогаш можеш да **скокнеш меѓу временските линии** за да избегаш или нападнеш од зад грб.

Kласи:

 **Chronoguard** – Може да го „врати времето наназад“ за себе или за соиграчите (како да поништиш нанесена штета).

**Anomaly** – Создава експлозии или „временски бури“ кои ја нарушуваат движењето на непријателите.

**Navigator** – Отвора портали за брзо патување меѓу временските линии.

**Stabilizer** – Поправа уништени области и ја спречува временската линија да се сруши.

Две екипи се борат за контрола на важни точки на мапата. Можеш да користиш **временски способности** за да го менуваш бојното поле. Играчите мора да размислуваат за **двете временски линии** — што се случува во едната, влијае на другата.